
PlayStation
ドミノ君を
とめないで。
NO ONE
CAN STOP
Mr DOMINO
!!!!!!

P R O L O G U E

このたびはプレイステーション用ゲームソフト「ドミノ君をとめないで。」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。本ゲームをプレイされる前に、この解説書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック

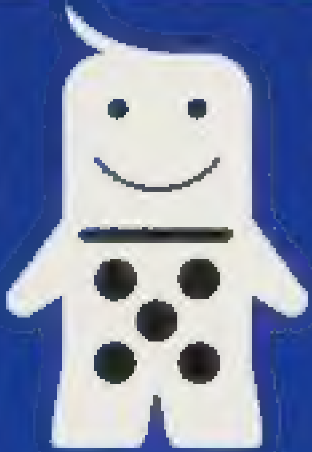
SLPS 01099

CONTENTS

はじめに ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 2P
コントローラの操作方法 ・・・・・・・・・・・・・・ 4P
ゲーム画面の見方 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 5P
ゲームの始め方 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 7P
ゲームの遊び方 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・11P
ゲーム攻略のヒント ・・・・・・・・・・・・・・・・・14P
ユーザーサポート ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・16P

はじめに

ノンストップぶっこわしまくりドミノ連鎖型アクションゲーム、「ドミノ君をとめないで。」を買ってくれて、ほんっとにありがとううううううううううううううううううううううううう！
みんなも知っての通り、ドミノってのは誰かに倒されるまで、何日も何週間もじっとしてなきゃいけないんだけど、このゲームの主人公「ドミノ君」は全く逆。止まってられずに、いつも走り回ってなきゃいられない性分。こらえ性がないというか、関西の子供で言えば「イラチ」ってやつ。ま、ドミノ界の異端児なんだな。そんなドミノ君の、ほんとうの自分を見つける旅を手助けしてあげるのが君の役目だ。ドミノ連鎖でステージ中にあるスイッチをどんどん押して、どんどん次の世界へと進んでいこう。旅の先にはいったい何が待っているのか？途中で放り出さないで、最後までやってね。



ドミノ君

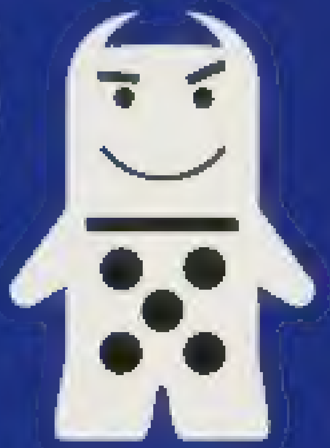
「アートディンクはキャラゲーをつくれない」なんて言ったやつは誰だ！どう、なかなかかわいいでしょう、このキャラクター。好きになってね。『ドミノ君をとめないで。』はプレイヤーの性格にあわせて5体のキャラクターを用意しているが、最初に選べるのは「ドミノ君」と「ドミーナちゃん」だけ。ドミノ君の走るスピードは普通。標準キャラだ。まず、これでゲームに慣れよう。



ドミーナちゃん

「ドミノ君」の彼女、のような気分。（残念ながら、そういうストーリーはないのだ。でもエンディングでちょっとだけ…？）最初は「ドミノ君」「ドミーナちゃん」以外のキャラは単なるおじゃま虫としてしかゲームには登場しないのだが、「ドミノ君」「ドミーナちゃん」のどちらかで一度ゲームをクリアとすると、次からはクリア条件によって他のキャラでもプレイできるようになるのだ。「ドミーナちゃん」はスキップしながら走るので、ウキウキ気分でプレイしたいときに選ぼう。

ドミノザエモン



上級者向けキャラ。猪突猛進型で、とにかく突っ走る。周りの迷惑を考えずに突き進む性格の人などに、おすすめしたい。突っ走るからといってそのぶん星やアイテムを獲得して進めるかというと、そういうボーナスはない。すまんな。速く走るぶん、難しいのだ。もし君がこのキャラでゲームをクリアしたら、俺は上級者だ、といばることを特別に許す。



ピエール・ドミノ

「ドミノザエモン」とは逆の、スロー型キャラ。一歩一歩様子を見ながら着実に人生を歩むタイプの人に、おすすめしたい。こいつでプレイすれば、仕掛けを完全連鎖させることも夢じゃない。このゲームのキャラクターをデザインした※氏の分身でもあるとも言われ、その走りは神経質で陰湿でセコい。（どんな走りだ！）



ド☆ミ△○

こ△キ[illegible]明。

コントローラの操作方法



	ゲーム画面	セレクト画面
○ボタン	ドミノ牌を置く	決定
×ボタン	ドミノ牌を置く	キャンセル
△ボタン	ドミノ牌を置く	決定
□ボタン	ドミノ牌を置く	決定
スタートボタン	一時停止	決定
セレクトボタン	ポーズ中のメニュー選択	選択
方向キー 上	ドミノ君を加速する	上にスクロール
方向キー 下	ドミノ君を減速する	下にスクロール
方向キー 左	ドミノ君を左に移動する	左にスクロール
方向キー 右	ドミノ君を右に移動する	右にスクロール

※ 初期設定では、L1、L2、R1、R2ボタンは使用しません。
※ ゲーム中の操作ボタンは<OPTION>で変更可能です。

SLPS 01095

ゲーム画面の見方



①ドミノ牌（はい）
使用キャラクターの分身です。並べて倒してスイッチを押します。

② 使用キャラクター
プレイヤーが使用中のキャラクターです。初期画面で選択することができます(7ページ参照)。

③ 仕掛けスイッチ
仕掛けを作動させるスイッチです。ドミノ牌の倒れる力で押します。仕掛けごとにスイッチの形は異なります。

④ 仕掛け
スイッチが押されると作動します。ヒントタイル(12ページ参照)へ何らかの影響を与えます。



⑤ 仕掛けランプ

ステージクリアするために作動させなければならない仕掛けの数を表しています。連鎖して仕掛けを作動するとランプがつながっていきます。

⑥ ドミノパワーゲージ

ドミノ牌を何枚連続して倒したかを表示します。連続して倒すほど高得点が得られます。

⑦ スコアー表示

現在の得点です。

⑧ タイル

使用キャラクターがのると、特殊効果が現れます（12ページ参照）。

⑨ ドミノ牌カウンター

コース上に置けるドミノ牌の枚数を表示します。

⑩ おじゃまキャラクター

コース上に現れて、使用キャラクターのじゃまをします。

ゲームの始め方

はじめからプレイする



①<START>を選びます。



②使用キャラクターを選びます。
＊最初からすべてのキャラクターを選べるわけではありません。
＊ゲームの途中で、使用キャラクターの変更はできません。



③使用キャラクターの背中の「目」の数を、好みの数に決定します。



④使用キャラクターのスピードを選びます(SLOW＝おそい、FAST＝はやい)。

つづきからプレイする



①データがセーブされているメモリーカードを差した状態で、ゲームを立ち上げます。
②<CONTINUE>を選びます。



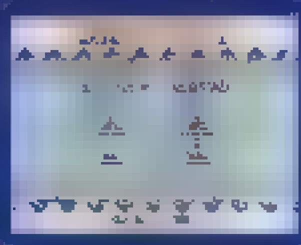
SLPS 01095



データをセーブ（またはロード）する

①＜OPTION＞から＜MEMORY CARD＞を選びます。

②プレイ中のステージやハイスコアの状態をセーブしたい時は、SAVEを選び、指定のメモリーカードにセーブします。セーブできるのはメモリーカード1枚につき1データです。すでにセーブデータがある場合は、OVER WRITEで上書きするか、別のメモリーカードにセーブします。



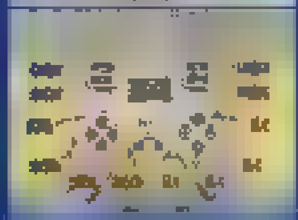
③セーブされた状態からプレイしたい時は、LOADを選び、指定のメモリーカードのデータをロードした後、タイトル画面の＜CONTINUE＞で始めます。

その他の設定

＜OPTION＞では、データのセーブ・ロードの他に以下のような機能があります。







＜SCORE RANKING＞
ハイスコアの記録を表示します。

＜SOUND MIXING＞
BGM（音楽）とSE（効果音）の音量を調節できます。

＜BUTTON ASSIGN＞
コントローラのボタンとキーの割り当てを変更できます。変更する場合は＜SETTING＞を選び、SELECTボタンで機能を選択した後、その機能を持たせたいボタンまたはキーを押します。STARTボタンで＜BUTTON ASSIGN＞画面に戻ります。なお、＜DEFAULT＞で初期設定に戻ります。

ゲームの遊び方



◎ステージについて

各ステージには、「ドミノ君」（使用キャラクター）が走ることのできるコースが設定されています。コースはトラック上になっており、1周まわるともとの位置に戻ります（何周でもコースをまわることができます）。ステージは全部で8つです。ひとつのステージをクリアすることで、次のステージに進みます。



◎「ドミノ君」を走らせる

各ステージがスタートすると、「ドミノ君」はひとりでに走り出します（止まることはできません）。プレイヤーは、方向キーでスピード調整や左右のコース取りを行いながら（[illegible]ページ参照）、「ドミノ君」を操作します。コースには他のキャラクターがいて、「ドミノ君」にいたずらをしかけますので、うまくよけてください。



◎ドミノ牌を並べる

コース上に仕掛けのスイッチが見えてきたら、スイッチの前にうまくドミノ牌を並べます。○×△□ボタンのいずれかを押すと、使用キャラクターの通った地面にドミノ牌が置かれます。ボタンを押しっぱなしの状態で、連続してドミノ牌を並べていくことができます。



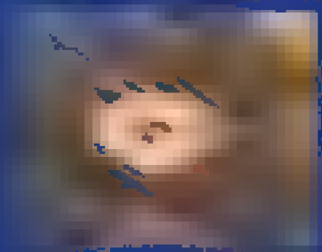
◎ドミノ牌を倒す

コースを1周まわって、置いたドミノ牌のところまで戻ってきたら、「ドミノ君」をドミノ牌に体当たりさせます。「ドミノ君」が体当たりすると、ドミノ牌は倒れはじめます。ドミノ牌が倒れている間は、「ドミノ君」は[illegible]

● タイルを利用する

コース上には、仕掛けのスイッチのほかにいくつかのタイルがあります。タイルをうまく利用し[illegible]ハイスコアを[illegible]ください。

タイル



ヒントタイル

仕掛けがコースに[illegible]



リセットタイル

それまでに[illegible]

[illegible]れます。



[illegible]タイル

使用キャラクターの[illegible]

[illegible]します。



加速タイル

使用キャラクターのスピードがアップします。



減速タイル

使用キャラクターのスピードがダウンします。

この他、各ステージ特有のタイルがあります。



①ゲームオーバーについて

「ドキノ糸」の体力は、時間とともに減っていきます。体力が減ると、「ドキノ糸」の色がだんだん黒っぽくなっていき、ついに「ドキノ糸」は黒に変わってしまいます。「ドキノ糸」が黒ノ糸に変わってしまうとゲームオーバーです。「ドキノ糸」の色が変わってきたら、早く[illegible]を組んで「ドキノ糸」の体力を回復させましょう。



②ステージクリアについて

ステージごとに設定された「罠」の仕掛けを作動させると、ステージクリアです。仕掛けを連鎖させずにひとつずつ作動させても、罠を満たせばステージクリアはできます。けれど、その場合は低い得点しか得られません。ハイスコアでステージクリアするためには、なるべく短い時間で（そのためには上手に連鎖する）、ひとつでも多く連鎖させる必要があります。なお、クリアした得点によって「称号」が与えられます。また、ハイスコアでクリアすると、今まで使えなかったキャラクターが使えるようになったりします。



③プレイ中のメニュー選択について

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ポーズ状態になり、以下のメニューが選択できます。

・RESTART：プレイ中のステージの初期状態に戻ります。
・RETIRE：ゲームのスタート画面に戻ります。
・EXIT：ポーズ状態が解除され、プレイが再開されます。

ゲーム攻略のヒント!!

Q ドミノ牌を置こうとすると、スイッチやヒントタイルを通り過ぎちゃうんだけど。

A [illegible]

Q 仕掛けスイッチってどれなの。

A [illegible]

Q 連鎖の作り方がよくわからないや。

A [illegible]

Q ドミノ牌が足りなくて、クリア条件の数だけ連鎖させられないんだ。

A [illegible]



ドミノ君をとめないで。

NO ONE CAN STOP MR.DOMINO!

「ドミノ君をとめないで。」公式ガイドブック

A5判 ソフトと同時発売予定

- 全国の書店・ゲームソフト販売店にてお買い求めください。
- お近くで入手できない場合は、通信販売もご利用できます。詳細のお問合わせは下記まで。

株式会社ゼスト 出版事業部 販売課
〒104 東京都中央区新川1-16-14 アクロス新川ビルアネックス6F
TEL 03-5543-0616

「ドミノ君をとめないで。」テーマ曲

KICKがカンジン

IN STORES NOW!

Funny Gene

FIRST SINGLE

ドミノ君もとめられない勢いでヒット中のFUNNY GENEが歌うファーストシングル"KICKがカンジン"。エンディングでも流れるこの曲、気に入っちゃった人はCD買ってキクのがカンジンだね。



MUSIC BENDERS
Distributed by KING RECORDS
KIDS-70002 ¥1,020 (tax inc.)

ユーザーサポート

解説書に従って操作しても正常に動作しない場合、まず以下の点をお確かめください。

① 画面がでない
●電源は入っていますか。
●テレビの電源の入れ忘れは？

② 画面は出るが操作できない
●コントローラの接続は正常ですか。

③ データをセーブできない
●メモリーカードは正しく接続されていますか。
●メモリーカードの空きブロックは十分にありますか。

④ データをロードできない
●メモリーカードは正しく接続されていますか。
●セーブしたデータはありますか？

⑤ ロード出来るが正常な動作をしない
●セーブデータが壊れてしまった可能性があります。
そのデータは削除してください。

上記以外の場合で正常に動作しない場合はアートディンク プレイステーションユーザーサポートまでご連絡ください。
ゲームの内容や攻略方法に関しては、一切お答えできません。

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル プレイステーションユーザーサポート係

☎ 043-270-2010

電話でのお問い合わせは・・・土曜・日曜・祝日をのぞく PM1:00～5:00までです。

1998年1月8日第1版発行

発行所
株式会社アートディンク
〒261千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル TEL.043-270-2010

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは [illegible] の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

株式会社アートディンク
〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010

SLPS 01096